



BANK  
GOSPODARSTWA  
KRAJOWEGO

**Instrukcja konfiguracji  
aplikacji JAVA dla systemów  
BGK@24Biznes  
oraz BGK-Zlecenia**

A 3D architectural rendering of a city and industrial area. In the foreground, a high-speed train with a white body and a red nose is on a track. The city is composed of various grey and white geometric shapes representing buildings. In the background, there are wind turbines and a large industrial ship or offshore platform on the water. The scene is set against a light grey background with a red curved line at the bottom.

maj 2014

### Cel procedury:

Procedura opisuje sposób konfiguracji aplikacji JAVA dla systemów BGK@24Biznes oraz BGK-Zlecenia.

### Wymagania wstępne:

Klient - Upewnienia do systemu operacyjnego umożliwiające otwarcie panelu sterowania i konsoli JAVA (najłatwiej upewnienia administratorskie).

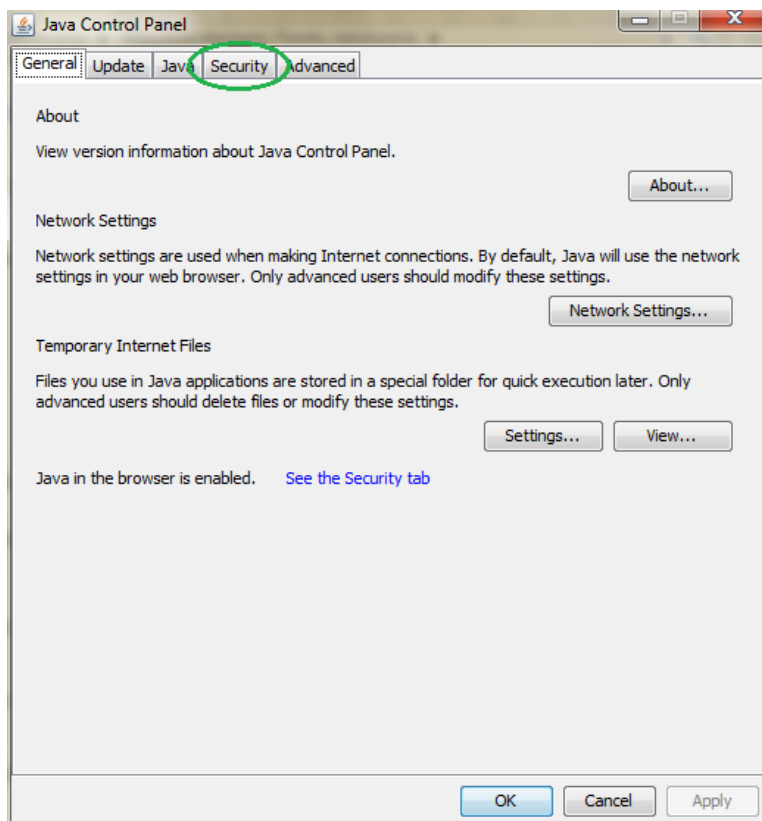
### Obszar zastosowania:

Komputer Klienta z zainstalowanym systemem JAVA.

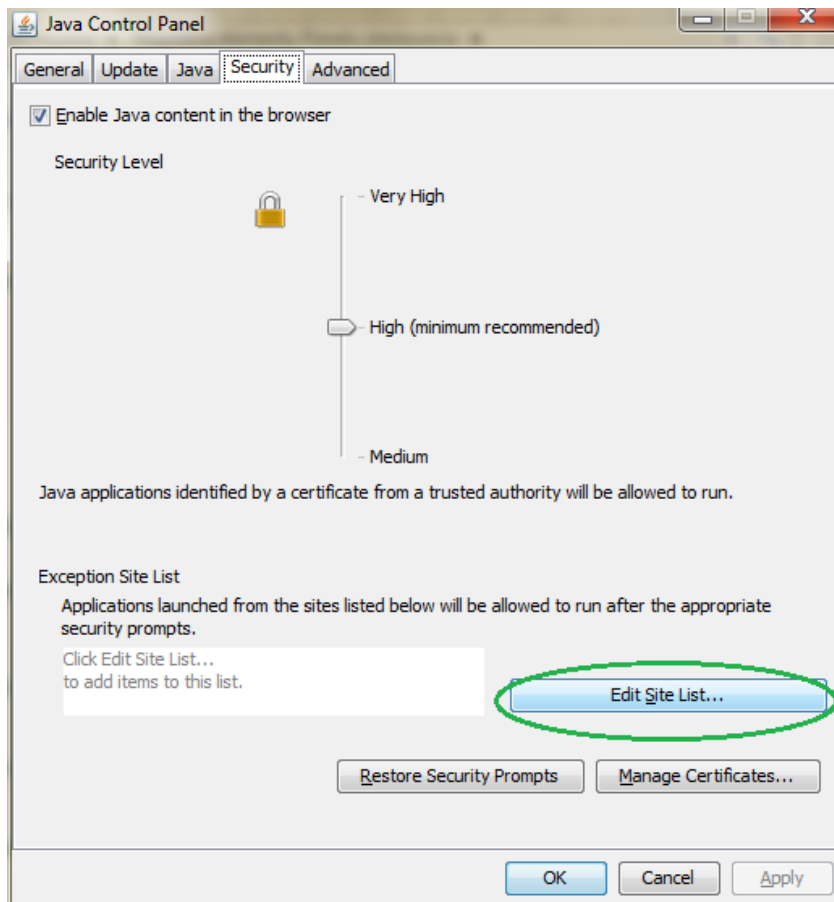
### Sposób postępowania:

**Uwaga:** Poniższa instrukcja powstała w oparciu o JAVA 7u55 oraz konfigurację dla BGK@24Biznes. Dla systemu BGK-Zlecenia konfiguracja jest analogiczna różniąc się tylko wpisywanym adresem strony internetowej. W przypadku korzystania na jednym komputerze z obu w/w systemów należy wpisać oba adresy.

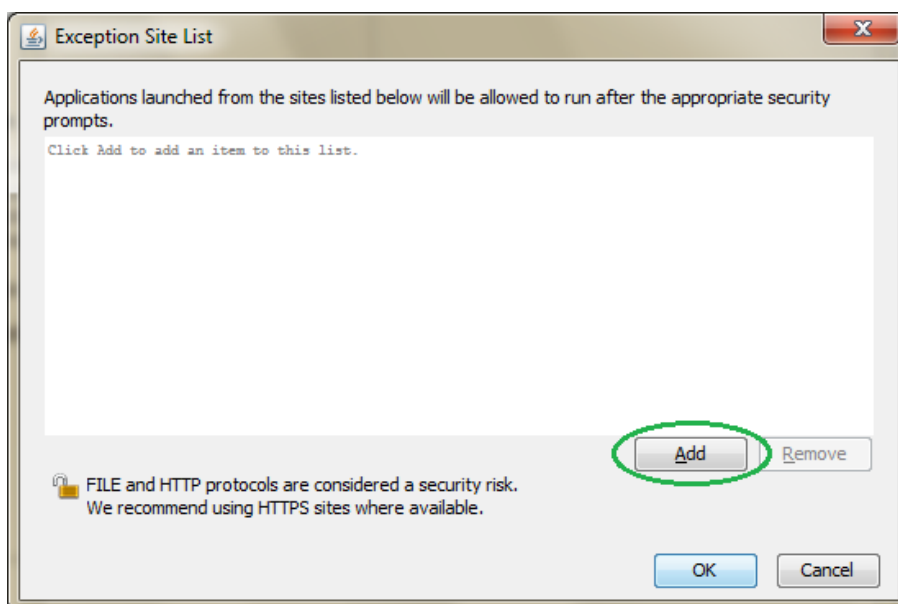
1. W Panelu Sterowania należy kliknąć obiekt JAVA.
2. Otworzy się poniższe okno, w którym należy kliknąć aplikacji zakładkę **Security**.



3. Okno będzie wyglądało jak poniżej. Należy kliknąć przycisk **Edit Site List...**

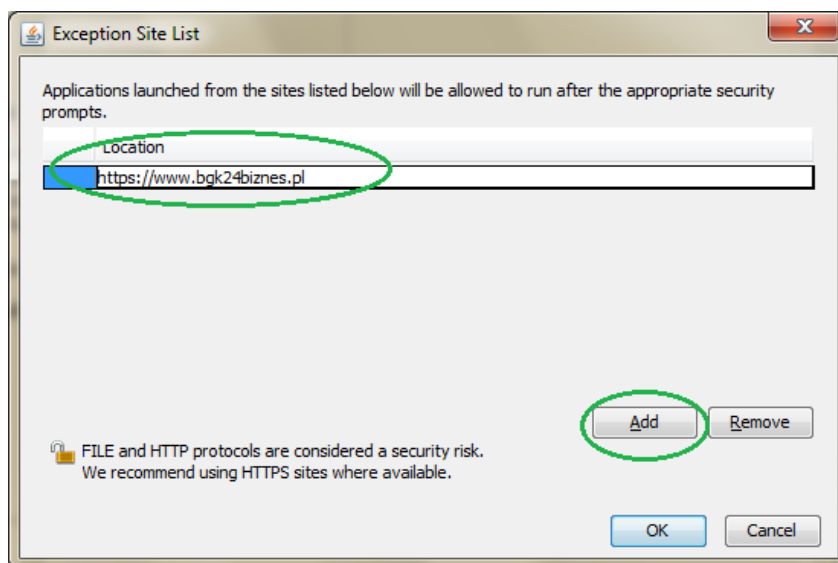


4. Otworzy się poniższe okno, w którym należy kliknąć przycisk **Add**.

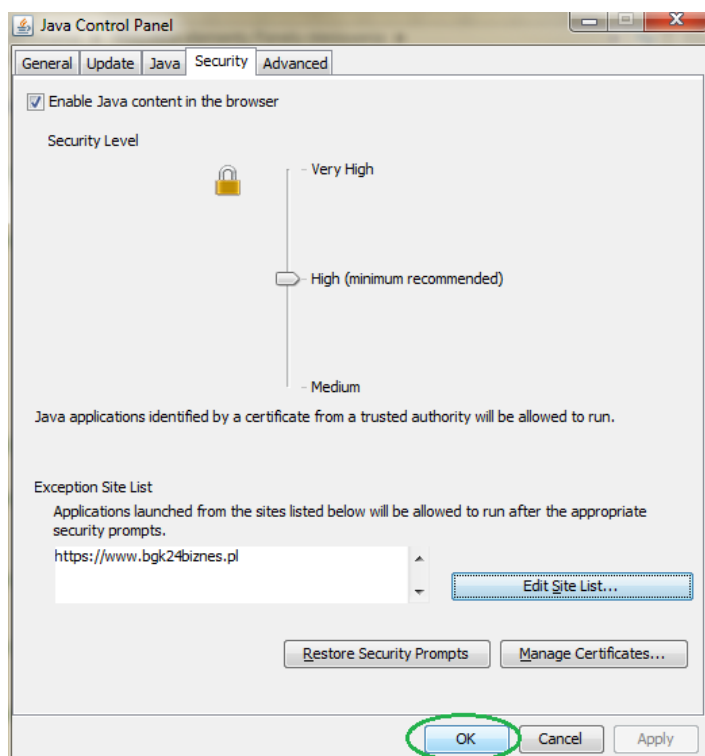


5. W oknie pojawi się pole, w które należy wpisać adres:

- a. <https://www.bgk24biznes.pl> - dla systemu BGK@24Biznes
  - b. <https://www.zleceniaplatnosci.bgk.pl> - dla systemu BGK -Zlecenia
- jak pokazano na poniższym ekranie. Następnie należy kliknąć przycisk **Add**.



6. W przypadku korzystania na jednym komputerze z obu w/w systemów, należy w tym momencie wpisać drugi adres i ponownie kliknąć **Add**.
7. Okno należy zamknąć przyciskiem **OK**.
8. Nastąpi powrót do głównego okna konsoli JAVA, które będzie wyglądało jak poniżej.



9. Powyższe okno należy zamknąć przyciskiem **OK**.